



DOKUMENTACJA EZD API

Informacje odnośnie dokumentacji EZD API

Wersja 1.1





Spis treści

1. Cel dokumentu	3
2. Zastosowane skróty i pojęcia.....	3
3. Dostępność dokumentacji	3
4. Tryby autentykacji	4



1. Cel dokumentu

Dokumentacja EZD PUW API ma na celu umożliwienie integratorom zapoznanie się ze strukturą oraz przykładami konsumpcji interfejsów autorstwa Zespołu Podlaskiego Urzędu Wojewódzkiego.

2. Zastosowane skróty i pojęcia

W poniższej tabeli przedstawiony został słownik pojęć i skrótów stosowanych w niniejszym dokumencie.

Pojęcie/skrót	Wyjaśnienie
EZD PUW	System EZD autorstwa Podlaskiego Urzędu Wojewódzkiego w Białymstoku, system będący własnością Skarbu Państwa
API	Interfejs programistyczny aplikacji (ang. Application Programming Interface, API) – zbiór metod reguł i obiektów wykorzystywanych do komunikacji
Domena	Domena to podstawowy składnik internetowej tożsamości. Domena jest elementem adresu internetowego, który kieruje internautów na żadaną stronę.
Autentykacja	Proces sprawdzania czy dany użytkownik istnieje w systemie
Enum	Typ wyliczeniowy – rodzaj typu danych zawierający listę wartości reprezentowanych za pomocą literałów wyliczeniowych, jakie może przyjmować zmienna tego typu. Typ wyliczeniowy pełni nieocenioną funkcję w metaprogramowaniu, gdyż pozwala na tworzenie stałych w chwili kompilacji.
Interfejs	Definicja abstrakcyjnego typu posiadającego jedynie operacje, a nie dane. Kiedy w konkretnej klasie zdefiniowane są wszystkie metody interfejsu mówimy, że klasa implementuje dany interfejs

3. Dostępność dokumentacji

Kompletna dokumentacja dotycząca API EZD PUW znajduje się - w zależności od domeny zainstalowanego środowiska - pod adresem „[http://\[ADRES-ZAINSTALOWANEGO-API\]/dokumentacja/](http://[ADRES-ZAINSTALOWANEGO-API]/dokumentacja/)”. Dostępność materiałów źródłowych po wyżej wymienionym adresie jest dostępna od wersji 3.20 systemu EZD PUW. Zawiera ona opis m. in.:

- Stosowanych skrótów i pojęć
- Informacji odnośnie zastosowanego silnika API
- Trybów autentykacji
- Przykładowych konfiguracji z API
- Wykorzystywanych enumeratorów
- Udostępnianych interfejsów

Zaimplementowanie dokumentacji oparto o automatyczny mechanizm, który powoduje, iż dodanie nowej metody automatycznie tworzy jej opis. W związku z czym, w zależności od wersji posiadanego systemu EZD PUW dokumentacja może się różnić (część automatyczna\dynamiczna).



4. Tryby autentykacji

a. Single tokenAuthentication:

- Tryb autentykacji opisany został w dokumentacji zmieniły się tylko nazwy headres:
 - authParam->**ezdapi-authtoken-param**,
 - authToken->**ezdapi-authtoken**
- 64 znakowy token to wygenerowany guid który wpisuje się do tabeli AppAuthToken.
 - Id - auto inkrementacja
 - Token - guid
 - AppName -nazwa aplikacji
 - DataWygenerowania – Aktualna data
 - DataWaznosci – do kiedy token jest ważny
 - IdStanowiska – token powiązany jest z konkretną osobą i wymagane jest wpisanie id stanowiska
 - SingleUse- czy jest jednorazowego użytku
 - Aktywny – czy można go użyć

b. Basic Authentication

- i. Wymagany 1 header : **ezdapi-authbasic**
 - 1. „**login_ezd:haslo_ezd**” na koniec wszystko enkodujemy do BASE 64

